**Software Requirements Specification**

**Change Counter**

1. Table of contents
2. Introduction
   1. Purpose of the SRS
   2. Problem statement
   3. Team Project information
3. Statement of funcional requirements
   1. Description of the system function requirements
   2. Cycle 1 Requirements
   3. Cycle 2 Requirements
   4. Top-down structure
4. Definition of rules used in the requirements
5. External interface requirements
   1. User interface
   2. Screen layouts
6. Design/Implementation constraints
   1. Standards compliance
   2. Development constraints
7. Special system requirements
   1. Documentation
   2. Compatibility
8. References and sources of information
9. Introduction
   1. Purpose of the SRS

Definir detalladamente los objetivos del proyecto Contador de Cambios, de una forma clara y específica, que sirva como base para el plan de pruebas y el diseño de alto nivel.

* 1. Problem statement

Crear una herramienta para contar el tamaño de un programa, que permita identificar el número de LOC agregados, borrados o modificados en cada versión; que sea aplicable para el desarrollo por ciclos iterativos.

* 1. Team Project information

|  |  |
| --- | --- |
| María Paula Forero | Líder del Equipo |
| Nestor Cruz Hernandez | Líder de Calidad |
| Gladys Castro Muñoz | Líder de Planeación |
| William Felipe Rojas | Líder de Desarrollo |
| Juan Pedro Mendoza | Líder de Soporte |
| Julian Andrés Aguirre | Líder 2 de Desarrollo |

1. Statement of funcional requirements
   1. Description of the system function requirements

|  |  |
| --- | --- |
| **Número** | **Requerimiento** |
| 1 | Comparar un programa modificado con su versión anterior |
| 2 | Identificar los LOC agregados y borrados en el programa modificado |
| 3 | Contar los LOC agregados y borrados en el programa modificado |
| 4 | Contar los LOC totales en el programa modificado |
| 5 | Crear una etiqueta de referencia para las líneas agregadas y borradas que indiquen el número de versión |
| 6 | Proveer una etiqueta de cambio en los comentarios de los encabezados del programa, indicando el número de versión, la fecha en la que se realizó el cambio, los LOC borrados, agregados y totales de todo el programa |
| 7 | Si el programa tuvo varios cambios, mantener un registro de estos cambios en la etiqueta de cambios |
| 8 | Cuando un programa modificado previamente es modificado posteriormente y contado, todos los registros de modificación deben ser mantenidos |
| 9 | Producir nuevo código fuente del programa para la versión modificada con la etiqueta de cambios y las etiquetas de línea |
| 10 | Inicialmente el programa debe funcionar para comparar programas escritos en Java |

* 1. Cycle 1 Requirements

|  |  |
| --- | --- |
| **Número** | **Requerimiento** |
| 1 | Comparar un programa modificado con su versión anterior |
| 2 | Identificar los LOC agregados y borrados en el programa modificado |
| 3 | Contar los LOC agregados y borrados en el programa modificado |
| 4 | Contar los LOC totales en el programa modificado |
| 5 | Crear una etiqueta de referencia para las líneas agregadas y borradas que indiquen el número de versión |
| 6 | Proveer una etiqueta de cambio en los comentarios de los encabezados del programa, indicando el número de versión, la fecha en la que se realizó el cambio, los LOC borrados, agregados y totales de todo el programa |

* 1. Cycle 2 Requirements

|  |  |
| --- | --- |
| **Número** | **Requerimiento** |
| 7 | Si el programa tuvo varios cambios, mantener un registro de estos cambios en la etiqueta de cambios |
| 8 | Cuando un programa modificado previamente es modificado posteriormente y contado, todos los registros de modificación deben ser mantenidos |
| 9 | Producir nuevo código fuente del programa para la versión modificada con la etiqueta de cambios y las etiquetas de línea |

* 1. Top-down structure

1. Definition of rules used in the requirements
2. External interface requirements
   1. User interface
   2. Screen layouts
3. Design/Implementation constraints
   1. Standards compliance
   2. Development constraints
      1. El programa debe construirse utilizando java
4. Special system requirements
   1. Documentation
   2. Compatibility
5. References and sources of information